

CV Jolijn Kitty Friederichs

Jolijnfriederichs@gmail.com

+31 6 28 21 64 98

Ervaring

2020/nu

Hogeschool van Amsterdam

HBO-ICT

Lecturer/Researcher Design & Development

- Initiator Studio Dark Tech
- Curriculum Gebruikersinteractie propedeuse

Amsterdam Fashion Institute

Lecturer/Researcher Design Thinking & Applied Research

- Curriculum ontwerp MSc Digital Design in Digital Fashion Technology

Master Digital Design

Design Critique Coach + Assessor

2020/2023

Labyrinth Psychotica

Creative Developer

- The Anoiksis Experience - A Virtual Reality Psychosis Simulation

2017/2020

Noodlewerk Apps

Developer + Designer

- Hibiscus App - Your nature collage

2014/2016

Retail en Freelance

Sales Assistant, Graphic Design

- Moving Artworks for Alexandra Frida

Opleiding

2018/2020

Hogeschool van Amsterdam

MSc in Digital Design

Design Research, Design Ethics, Interaction Design, Research through Design, Design Thinking

- Escaperoom Fashion Design in 2030 - een kunstinstallatie/prototype van een escape room voor een human centered fashion design proces
- Asphyxia - Een interactieve kunstinstallatie van een ademende long om luchtvervuiling te visualiseren
- Earth Buddy - Een Tamagotchi-like app om voor de aarde de zorgen

2009/2014

Amsterdam Fashion Institute

BSc in Fashion Design

Minor Reality School Individuals, Minor Textiles

- Afstuderen: De Jeugd van Tegenwoordig: Gekke Boys de collectie
- I Think This Is A Crazy World: overprikkeling in tijden van het opkomende internet, een print- en textielcollectie
- Duals collectie, Amsterdam Fashion Week 2012, about the duel between oneself and the outside world

(Artistiek) Onderzoek

2024/2025

Tinker Ethical TechLab funded door CoECI (Centre of Expertise of Creative Innovation)

- How can we integrate critical and ethical thinking into the IT curriculum?

2020/2023

The Anoiksis Experience - Artistic Research on how to simulate Psychosis in VR

- How to play with the senses in VR, like simulating the feeling of loosing and gaining control

2020/2021		A Human Centred Fashion Design Process	• What is needed to be able to design digital and service oriented sustainable fashion services, what adjustments does the design process taught in this course need?
2019		The Useless Machine	• When is a machine useful and when does it become useless? A material quest into the assembly and design of devices.
2014		A Technical Fashionable Ideology	• What would the fashion system look like when we replace harmful processes with technology?

Publicaties & Gepubliceerde Werken

2024	Arts Electronica	Honorary Mention	• The Anoiksis Experience
2021	Dutch Design Week	Embassy of Sustainable Design via Design Centre Amsterdam	• Asphyxia
2020	Civic Interaction Design	Co-creation and participation for designing sustainable playable cities	• Over het ontwerpproces van Asphyxia
2020	Marketing Tribune	‘De onzichtbare reis van een digital design student’	• Over wat ik in mode mis
2014	Amsterdam Fashion Week	Top 6 graduates	• Gekke Boys de collectie
2012	Vogue Nederland	Vogue Nederland, ‘Love is the New Black’, September Issue 2012	• Opengewerkte jurk met nude onderjurk uit de Duals collectie

Cursussen en Stages

2022	Hogeschool van Amsterdam	Basis Didactische Bekwaamheid en Basis Kwalificatie Examinering	• Analyse en advies curriculum ontwerp en toetsadvies pilot propedeuse in Game Development
2016	The App Academy	App Development in Swift, Basis Programmeren, werken met Git, Scrum	• Blockchain the App - An App to lend e-books via blockchain technology
2008/2009	MK24, MKStart	Oriëntatiejaar in de kunsten	
2015	Oltmans van Niekerk	Trend Research	
2015	iFabrica	Assistent DIY TextielLab	
2013	Marga Weimans	Concepting, Ideation, Prototyping	• Body Archive: Hoe kunnen we de opbouw van pixels, de data die dat laat zien, visualiseren door prints te maken van DNA sequencing software?

Side Projecten & Interesses

2020

Geïnterviewd in Ik Rouw van Jou, een documentaire over hoe om te gaan met verlies

2020

Speespak 2020, zoeken naar manieren om het Speespak uit 1960 nieuw leven in te blazen

2020/nu

Zeefdrukken op papier en textiel, kleding maken
Tekenen, schilderen, lezen & schrijven

Pilates, wandelen en bergen